

Nachtrag:

Configs := $\omega \times \underbrace{\text{Stacks} \times \text{Heap}}_{\text{Zustand}}$

5.2 Assertions

Ziel: Wie in Hoare-Logik sollen Assertions Zustandsmengen beschreiben.
Nur bestehen die Zustände jetzt aus Stack und Heap

Thema: Neue Operatoren

- emp: Der Heap ist leer (Empty-Heap)
- $a_1 \mapsto a_2$: Der Heap besteht aus einer Zelle a_1 mit Adresse a_1 und Inhalt a_2 . (Singleton-Heap / points-to)
- $R_1 * R_2$: Der Heap kann in zwei disjunkte Teile zerlegt werden, die R_1 bzw. R_2 erfüllen (Sep.-Conj.)
- $R_1 \rightarrow * R_2$: Wenn der aktuelle Heap um einen disjunkten Teil erweitert wird, auf dem R_1 gilt, gilt für den resultierenden gesamten Heap R_2 (Sep.-Impl.)

Definition:

Die Syntax von Separation-Logik-Aussagen ist

$A ::= () \mid \perp \mid a_1 = a_2 \mid a_1 > a_2 \mid \neg A \mid R_1 \wedge R_2 \mid \exists x. A$ // wie bisher

$\mid \text{emp} \mid a_1 \mapsto a_2 \mid R_1 * R_2 \mid R_1 \rightarrow * R_2 \mid \bigoplus_{i \in I} R_i$

Heapet Sep.-Conj.

Abkürzungen:

• Logische Verknüpfungen: $\vee, \rightarrow, \leftrightarrow, \forall$

• $a \mapsto _ ::= \exists x. a \mapsto x$, mit $x \notin \text{ful}(a)$

// Adresse a ist aktiv und der Heap besteht nur aus a .

• $a_1 \hookrightarrow a_2 \quad := \quad a_1 \mapsto a_2 \neq \text{true}$

$\neq a_1$ points-to a_2 irgendwo im Heap

• $a \mapsto a_1, \dots, a_n \quad := \quad a \mapsto a_1 \neq \dots \neq a + n - 1 \mapsto a_n$

$\neq a$ zeigt auf ein Struct mit n Feldern

$a \hookrightarrow a_1, \dots, a_n \quad := \quad a \mapsto a_1, \dots, a_n \neq \text{true}$.

Beobachtung:

$a_1 \mapsto a_2, a_1 \mapsto _$ und $a \mapsto a_1, \dots, a_n$

beschreiben die Domäne des Heaps genau.

Bei $a_1 \hookrightarrow a_2$ und $a \hookrightarrow a_1, \dots, a_n$ gilt das nicht.

Wir kommen darauf zurück (Precise-Prädikats).


Beispiele:

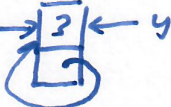
1) $x \mapsto ?_y$ beschreibt $x \rightarrow \begin{bmatrix} ? \\ \text{adr} \end{bmatrix}$, wobei adr der Wert in y ist.

Einfach: x zeigt auf adjazente Heapknoten mit den Werten $?$ und y .

Genauer: Der Stack mapped x auf eine Adresse α im Heap. In α und $\alpha+1$ stehen die Werte $?$ und der aktuelle (Stack-)Wert von y .

2) $y \mapsto ?_x$ beschreibt $y \rightarrow \begin{bmatrix} ? \\ \text{adr} \end{bmatrix}$, wobei adr der Wert in x ist.

3) $x \mapsto ?_y \neq y \mapsto ?_x$ beschreibt $x \rightarrow \begin{bmatrix} ? \\ _ \end{bmatrix} \leftarrow y$ 

4) $x \mapsto ?_y \wedge y \mapsto ?_x$ beschreibt $x \rightarrow \begin{bmatrix} ? \\ ? \end{bmatrix} \leftarrow y$ 

Beachte, dass die Formel nur gelten kann, wenn x und y denselben Wert haben.

5) $x \leftrightarrow 3, 4 \wedge y \leftrightarrow 3, x$ sagt

3) oder 4) gilt und es gibt
potentiell weitere Zellen im Heap.

Beispiel (Separatig-Implication):

- Die Assertion $x \mapsto 3, 4$ beschreibt,
was (im Heap) vorhanden ist:

Stack: $x := \alpha$

Heap: $\alpha := 3, \alpha + 1 := 4$

- Die Assertion

$x \mapsto 3, 4 \rightarrow \text{True}$

beschreibt, was fehlt:

Füge dem aktuellen Heap einen Teil wie oben hinzu
und erhalte True .

- Dann sieht

$x \mapsto \dots * (x \mapsto 3, 4 \rightarrow \text{True})$

wie eine schwächere Vorbedingung aus:

$\{ x \mapsto \dots * (x \mapsto 3, 4 \rightarrow \text{True}) \} [x] := 3; [x+1] := 4 \{ \text{True} \}$

→ Wenn man auf x resp. $x+1$ zugreifen darf
und uns nur $x \mapsto 3, 4$ fehlt, um True zu erhalten
dann können wir die entsprechenden Zuweisungen ausführen
und bekommen tatsächlich True .

Das war bisher Intuition.

Zur Definition der Semantik: $h_1 \perp h_2 := \text{dom}(h_1) \cap \text{dom}(h_2) = \emptyset$.

Schreibe $h_1 \oplus h_2$ für die disjunkte Vereinigung.

Definition:

Die Semantik von Separation-Logik-Formeln

ist eine Funktion

$\llbracket \cdot \rrbracket : \text{Stacks} \times \text{Heaps} \rightarrow \mathbb{B}$,
die induktiv über die Struktur
von Formeln definiert ist:

$$\llbracket \text{emp} \rrbracket s h := \text{dom}(h) = \emptyset$$

$$\llbracket a_1 \mapsto a_2 \rrbracket s h := \text{dom}(h) = \{ \llbracket a_1 \rrbracket s \} \quad // \text{Ein Element,} \\ \wedge h(\llbracket a_1 \rrbracket s) = \llbracket a_2 \rrbracket s \quad // \text{Auswertung} \\ \text{auf Stack}$$

$$\llbracket R_1 * R_2 \rrbracket s h := \exists h_1, h_2. h = h_1 \uplus h_2 \\ \wedge \llbracket R_1 \rrbracket s h_1 \wedge \llbracket R_2 \rrbracket s h_2$$

$$\llbracket R_1 \rightarrow R_2 \rrbracket s h := \forall h_1. h_1 \perp h \wedge \llbracket R_1 \rrbracket s h_1 \\ \Rightarrow \llbracket R_2 \rrbracket s h \uplus h_1.$$

$$\llbracket \bigoplus_{i \in I} R_i \rrbracket s h := \exists H: I \rightarrow \text{Heaps}. h = \bigoplus_{i \in I} H(i) \\ \wedge \forall i. \llbracket R_i \rrbracket s H(i)$$

Wie
bisher

$$\left\{ \begin{array}{l} \llbracket 0/1 \rrbracket s h := 0/1 \\ \llbracket a_1 \approx a_2 \rrbracket s h := \llbracket a_1 \rrbracket s \approx \llbracket a_2 \rrbracket s \quad // \text{Unabhängig von } h \\ \llbracket \neg R \rrbracket s h := 1 - \llbracket R \rrbracket s h \\ \llbracket R_1 \wedge R_2 \rrbracket s h := \llbracket R_1 \rrbracket s h \wedge \llbracket R_2 \rrbracket s h \\ \llbracket \exists x. R \rrbracket s h := \exists v \in \mathbb{Z}. \llbracket R \rrbracket s [x \mapsto v] h. \end{array} \right.$$